**Conhecimentos Gerais (Inteligência)**

**Gaia**

* **Sobre:**

Com a origem do solo os dominadores de Gaia podem invocar gigantes estruturas e monstros ao seus dispor, criando verdadeiros exércitos ou castelos em meio ao combate. Quando obtém um grande leque de minérios e cristais são ótimos em confeccionar e consertar equipamentos, podendo agir como ferreiros em casos de emergência, ou até mesmo se integrar a economia e mercado local.

Sua chave é a consistência.

* **Características:**

**Fortes:** ótimas proteções, criação vasta de itens, boas habilidades de suporte e utilidade, boas quantias de dano por turno.

**Fracos:** mobilidade medíocre, alto consumo de mana e recursos, poucas respostas a habilidades inimigas, vulnerável a habilidades em área, péssimo em combates rápidos.

* **Jogabilidade:**

Gaia é um conhecimento para jogadores que gostam muito de estar atento ao bestiário e lista de itens, podendo facilmente conjurar alguma arma ou armadura de seu interesse, ou mesmo criar um replica de monstro.

Suas habilidades são destinadas para criar grandes exércitos, ou para o conforto próprio ou de sua equipe através de casa e mobílias mágicas, além de poder facilmente se integrar a uma cidade graças a rentabilidade que suas habilidades oferecem

* **Dificuldade:**

Dificuldade alta. Diferente de outros conhecimentos ao jogar de Gaia é necessário compreender todo o jogo para sempre buscar os melhores itens, criaturas e estruturas, o que pode ser extremamente desafiador ou maçante para um novo jogador.

Esse conhecimento é reconhecimento é recomendado para jogadores que almejam explorar o máximo do jogo em diversos aspectos, além de requisitar muita leitura e interpretação de texto.

**Conhecimento**

* **Sobre:**

Texto.

* **Características:**

**Fortes:** característica.

**Fracos:** característica.

* **Jogabilidade:**

Texto.

* **Dificuldade:**

Texto.

**Conhecimento**

* **Sobre:**

Texto.

* **Características:**

**Fortes:** característica.

**Fracos:** característica.

* **Jogabilidade:**

Texto.

* **Dificuldade:**

Texto.

**Conhecimento**

* **Sobre:**

Texto.

* **Características:**

**Fortes:** característica.

**Fracos:** característica.

* **Jogabilidade:**

Texto.

* **Dificuldade:**

Texto.

**Conhecimento**

* **Sobre:**

Texto.

* **Características:**

**Fortes:** característica.

**Fracos:** característica.

* **Jogabilidade:**

Texto.

* **Dificuldade:**

Texto.

**Conhecimento**

* **Sobre:**

Texto.

* **Características:**

**Fortes:** característica.

**Fracos:** característica.

* **Jogabilidade:**

Texto.

* **Dificuldade:**

Texto.

**Conhecimento**

* **Sobre:**

Texto.

* **Características:**

**Fortes:** característica.

**Fracos:** característica.

* **Jogabilidade:**

Texto.

* **Dificuldade:**

Texto.

**Conhecimento**

* **Sobre:**

Texto.

* **Características:**

**Fortes:** característica.

**Fracos:** característica.

* **Jogabilidade:**

Texto.

* **Dificuldade:**

Texto.

**Conhecimento**

* **Sobre:**

Texto.

* **Características:**

**Fortes:** característica.

**Fracos:** característica.

* **Jogabilidade:**

Texto.

* **Dificuldade:**

Texto.

**Conhecimento**

* **Sobre:**

Texto.

* **Características:**

**Fortes:** característica.

**Fracos:** característica.

* **Jogabilidade:**

Texto.

* **Dificuldade:**

Texto.